

## Κεφάλαια 7 – 8 – 9

1. Οι τύποι μεταβλητών που δέχεται η ΓΛΩΣΣΑ είναι μόνο ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ και ΑΚΕΡΑΙΕΣ
2. Οι δηλώσεις των σταθερών προηγούνται πάντοτε των δηλώσεων των μεταβλητών
3. Τα σχόλια τοποθετούνται πάντα στην αρχή του προγράμματος
4. Κάθε εντολή AN περιλαμβάνει υποχρεωτικά το τμήμα ΑΛΛΙΩΣ
5. Κάθε τμήμα προγράμματος που χρησιμοποιεί την εντολή ΕΠΙΛΕΞΕ μπορεί να γραφεί και με εντολές AN
6. Κάθε εντολή AN πρέπει να περιλαμβάνει το τμήμα ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ.
7. Αν το A έχει την τιμή 10 και το B την τιμή 20 τότε η έκφραση  $(A > 8 \text{ ΚΑΙ } B < 20) \text{ Ή } (A > 10 \text{ Ή } B = 10)$  είναι αληθής
8. Οι εντολές που βρίσκονται σε μία επανάληψη ΓΙΑ εκτελούνται τουλάχιστο μία φορά
9. Κάθε επανάληψη μπορεί να γραφεί με την εντολή ΟΣΟ - ΕΠΑΝΑΛΑΒΕ
10. Σε περίπτωση εμφωλευμένων βρόχων, ο εσωτερικός πρέπει να περικλείεται ολόκληρος στον εξωτερικό
11. Η τιμή του βήματος αναφέρεται υποχρεωτικά σε κάθε εντολή ΓΙΑ
12. Τα ονόματα και τα εισιτήρια 10 θεάτρων μπορούν να αποθηκευτούν σε ένα διδιάστατο πίνακα
13. Οι διδιάστατοι πίνακες είναι οι πίνακες με τη μεγαλύτερη διάσταση που χειρίζονται οι γλώσσες προγραμματισμού
14. Η
15. Η δυαδική αναζήτηση είναι ο γρηγορότερος τρόπος αναζήτησης
16. Όλοι οι πίνακες δηλώνονται στο τμήμα δήλωσης μεταβλητών του προγράμματος
17. Τα στοιχεία ενός πίνακα πρέπει να είναι του ίδιου τύπου
18. Η χρήση πινάκων αυξάνει την απαιτούμενη μνήμη για την εκτέλεση του προγράμματος
19. Ο δείκτης ενός μονοδιάστατου πίνακα πρέπει να είναι πάντα I
20. Ποια από τις παρακάτω εντολές αυξάνει τη μεταβλητή Πλήθος κατά μία μονάδα  
Α) Πλήθος  $\leftarrow$  Πλήθος+1 Β) Πλήθος  $\leftarrow$  +1 Γ) Πλήθος  $\leftarrow$  1 Δ) Πλήθος+1  $\leftarrow$  Πλήθος
21. Ποια η τιμή της μεταβλητής A μετά την εκτέλεση της παρακάτω εντολής:  
Τιμή  $\leftarrow$   $(5 + 4 / 2 * 2) * 2 - (3 * 2 + 5 - 3)^2 + 9 / 3 - 2$   
Α) -53 Β) -37 Γ) -125 Δ) -45
22. Να συμπληρωθούν τα κενά  
**ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ** Τεστ  
\_\_\_\_\_  
Π = 3.14  
**ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ**  
\_\_\_\_\_: Ε, Ακτίνα  
**ΑΡΧΗ**  
ΔΙΑΒΑΣΕ Ακτίνα  
Ε  $\leftarrow$  Π \* Ακτίνα ^ 2  
ΓΡΑΨΕ 'Εμβαδόν :', \_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

23. Τι θα εκτυπώσουν οι παρακάτω εντολές:

A <- 0

B <- 5

Γ <- 10

ΑΝ A > 10 ΤΟΤΕ

ΑΝ B > 20 ΤΟΤΕ

ΑΝ Γ > 10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ Γ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ 2 \* Γ

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΓΡΑΨΕ B

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΑΛΛΙΩΣ

ΑΝ B < 10 ΤΟΤΕ

ΓΡΑΨΕ A

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

A. 0    B. 10    Γ. 5    Δ. 20

24. Να συμπληρωθούν τα κενά ώστε οι επόμενες εντολές να τυπώνουν πάντα τον μεγαλύτερο αριθμό από τους δύο που διαβάστηκαν.

ΔΙΑΒΑΣΕ A,B

ΑΝ A < B \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

ΓΡΑΨΕ A

25. Να συμπληρωθούν τα κενά ώστε οι επόμενες εντολές να τυπώνουν την τετραγωνική ρίζα

ΔΙΑΒΑΣΕ A

ΑΝ A <= 0 ΤΟΤΕ

Ρίζα <- T\_P(A)

ΓΡΑΨΕ Ρίζα

\_\_\_\_\_

ΓΡΑΨΕ 'Δεν υπάρχει ρίζα'

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ

26. Πόσες φορές θα εκτελεστεί η εντολή ΓΡΑΨΕ A

A <- 10

ΟΣΟ A > 0 ΕΠΑΝΑΛΑΒΕ

ΓΙΑ I ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 5

A <- A-1

ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΡΑΨΕ A

ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

A. 10    B. 0    Γ. 2    Δ. Άπειρες

27. Να συμπληρωθούν τα κενά ώστε οι επόμενες εντολές να τυπώνουν το άθροισμα των τετραγώνων των περιττών αριθμών που είναι μικρότεροι από 10

Άθροισμα <- \_\_\_\_\_

ΓΙΑ \_\_\_ ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ 10 ΜΕ\_ΒΗΜΑ \_\_\_\_\_

Άθροισμα <- \_\_\_\_\_ + I ^ 2

**ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ**

**ΓΡΑΨΕ** Άθροισμα

28. Να συμπληρωθούν τα κενά ώστε οι επόμενες εντολές να τυπώνουν το άθροισμα των αριθμών από 100 έως 200

K <- \_\_\_\_\_

Σ <- \_\_\_\_\_

**ΑΡΧΗ\_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ**

Σ <- Σ+K

K <- K+1

**ΜΕΧΡΙΣ\_ΟΤΟΥ** \_\_\_\_\_

**ΓΡΑΨΕ** Σ

29. Η δήλωση ενός ακεραίου πίνακα 5 στοιχείων γίνεται με την εντολή

A) ΑΚΕΡΑΙΕΣ : A[5]

B) ΑΚΕΡΑΙΕΣ : A

Γ) ΑΚΕΡΑΙΕΣ : A[1], A[2], A[3], A[4], A[5] Δ) A[5] : ΠΙΝΑΚΑΣ ΑΚΕΡΑΙΩΝ

30. Ποιες από τις παρακάτω εντολές υπολογίζουν το άθροισμα των στοιχείων ενός πίνακα A με 10 στοιχεία

A **ΓΙΑ** I **ΑΠΟ** 1

B **ΓΙΑ** I **ΑΠΟ** 1

Γ **ΓΙΑ** I **ΑΠΟ** 1

Δ **ΓΙΑ** I **ΑΠΟ** 1

) **ΜΕΧΡΙ** 10

) **ΜΕΧΡΙ** 10

) **ΜΕΧΡΙ** 10

) **ΜΕΧΡΙ** 10

Σ <- Σ + A

Σ <- Σ + I

Σ <- Σ + A[I]

Σ <- A[I]

**ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝ**

**ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝ**

**ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝ**

**ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝ**

**ΑΛΗΨΗΣ**

**ΑΛΗΨΗΣ**

**ΑΛΗΨΗΣ**

**ΑΛΗΨΗΣ**

31. Οι πίνακες που χρησιμοποιούν ένα μόνο δείκτη για την αναφορά των στοιχείων τους, ονομάζονται \_\_\_\_\_ πίνακες.

32. Ποιες εντολές τυπώνουν τα στοιχεία ενός διδιάστατου πίνακα 5X5

A **ΓΙΑ** I **ΑΠΟ** 1

B **ΓΙΑ** I **ΑΠΟ** 1

Γ) **ΓΙΑ** J **ΑΠΟ** 1

Δ **ΓΙΑ** I **ΑΠΟ** 1 **ΜΕΧΡΙ**

) **ΜΕΧΡΙ** 5

) **ΜΕΧΡΙ** 5

**ΜΕΧΡΙ** 5

) 5

**ΓΡΑΨΕ** A[I]

**ΓΡΑΨΕ** A[I, I]

**ΓΡΑΨΕ** A[J]

**ΓΙΑ** J **ΑΠΟ** 1

**ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛΗ**

**ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛ**

**ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛ**

**ΜΕΧΡΙ** 5

**ΨΗΣ**

**ΨΗΣ**

**ΨΗΣ**

**ΓΡΑΨΕ** A[I,J]

**ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛ**

**ΨΗΣ**

**ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛΗ**

**ΨΗΣ**

33. Υπολογισμός και εκτύπωση του αθροίσματος κάθε γραμμής ενός διδιάστατου πίνακα A5X5

**ΓΙΑ** I **ΑΠΟ** 1 **ΜΕΧΡΙ** 5

Σ <- \_\_\_\_\_

**ΓΙΑ** J **ΑΠΟ** 1 **ΜΕΧΡΙ** \_\_\_\_\_

Σ <- \_\_\_\_\_ + A[\_, \_]

**ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ**

**ΓΡΑΨΕ** Σ

**ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ**